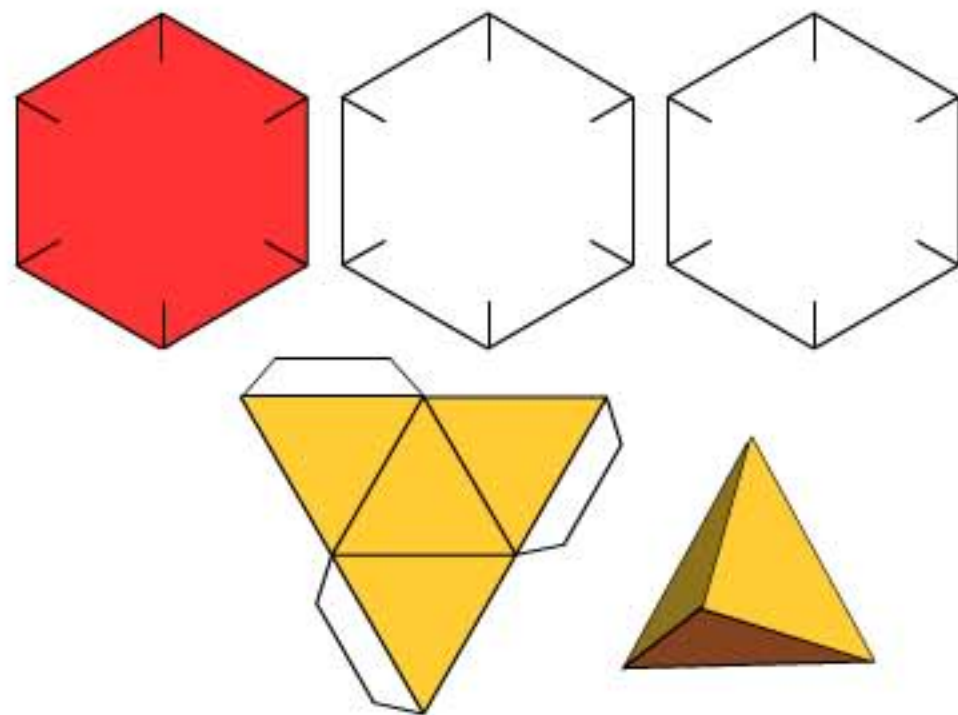


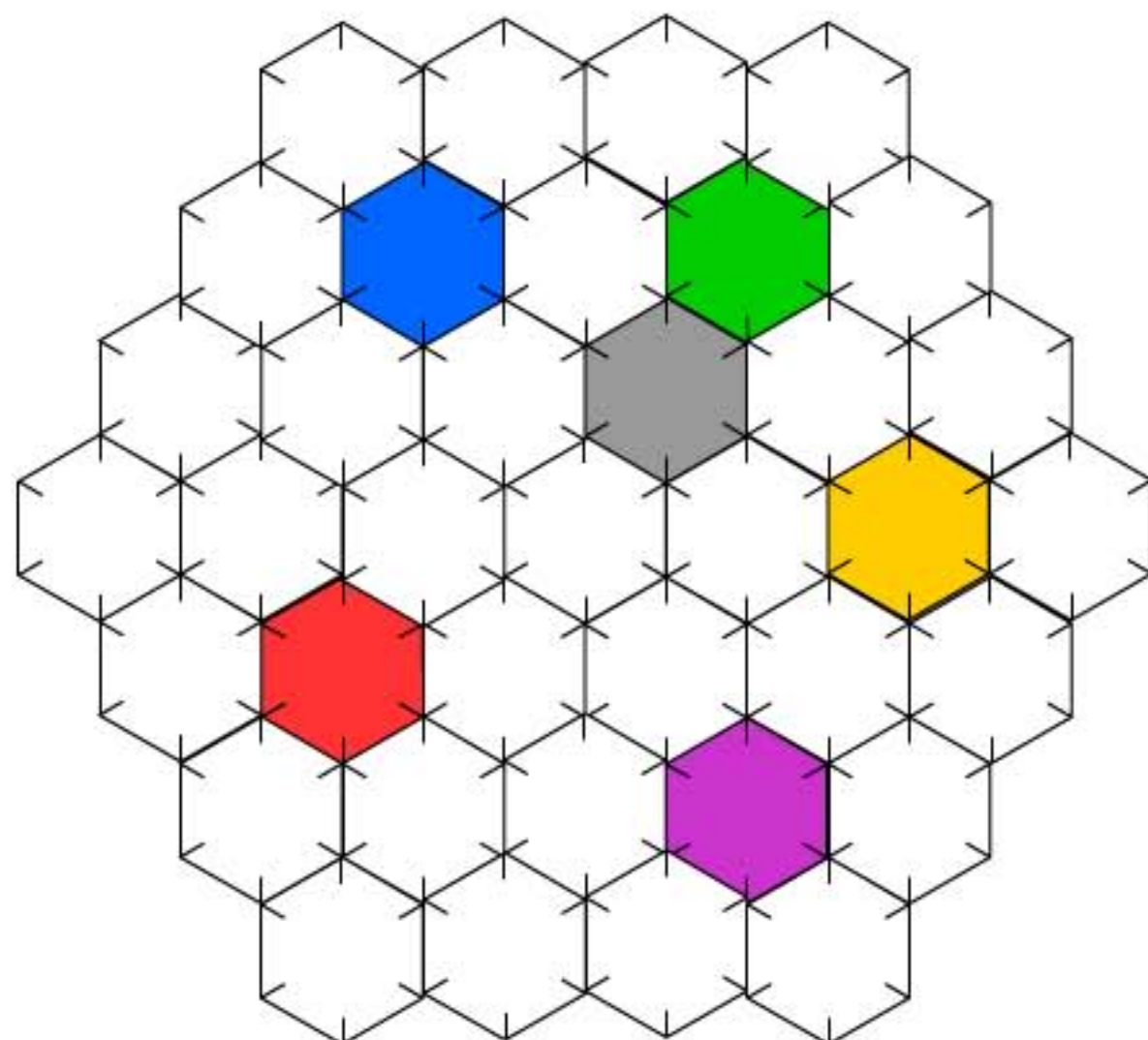
Vorbereiding:

Print alles uit op stevig karton en knip alle zeshoeken uit.
Knip de driehoeken (let op de plakrand!) uit en plak ze in elkaar.



Opbouw van het speelbord:

schud de gekleurde tegels en de witte tegels door elkaar.
begin met 1 tegel in het midden en bouw daar 3 circels omheen.
(Je houdt een aantal witte tegels over.)



Het spel:

Plaats de zes gekleurde pionnen op de tegel van dezelfde kleur.

De bedoeling van het spel is: als eerste elke gekleurde tegel met één van jouw pionnen te voorzien.

Hiervoor gelden wel een aantal regels:

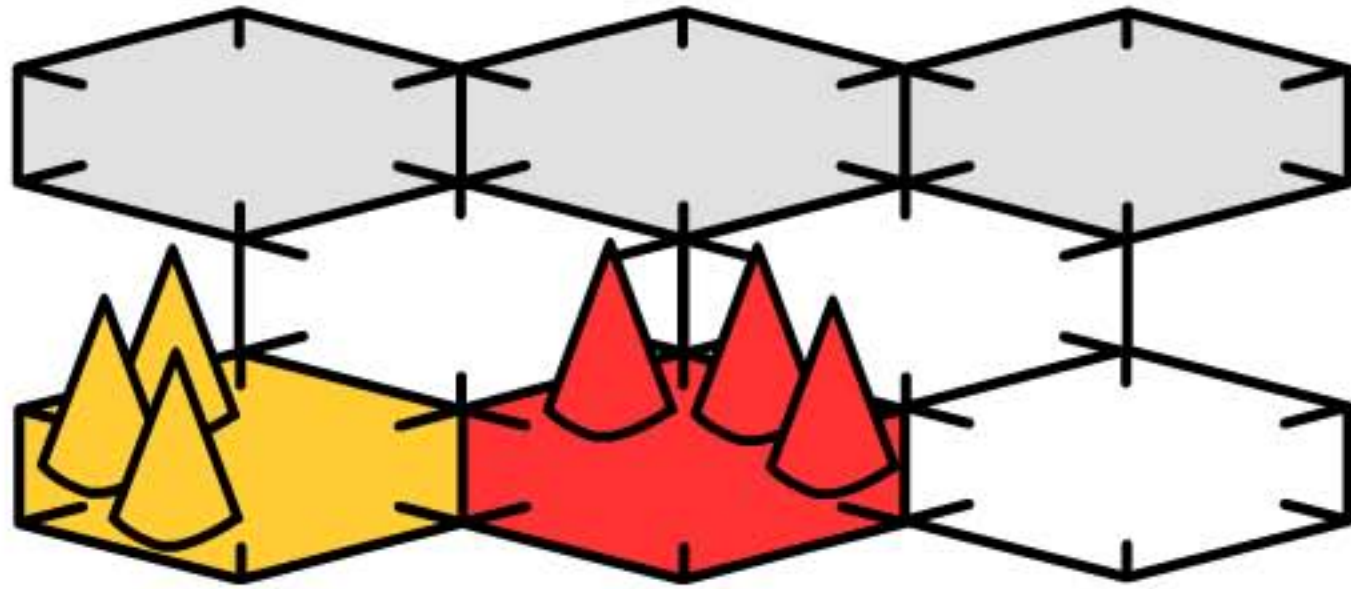
- a. Je mag maar één keer overstappen op een andere tegel.
- b. Je moet op een tegel altijd rechtsom (met de wijzers van de klok mee) bewegen.
- c. Je kunt niet over een andere pion heenstappen of op een bezet vakje eindigen.
- d. Elke beurt mag je maar één pion naar eigen keuze verplaatsen.
- e. Indien niet geblokkeerd door een tegenspeler of één van jouw eigen pionnen, mag je over elke kleur tegel lopen.

Je beurt begint altijd door het gooien met een 6-zijdige dobbelsteen.

Het spel:

Heb je een 1,2,3,4 of 5 gegooid dan kan de reis beginnen voor één van jouw pionnen.

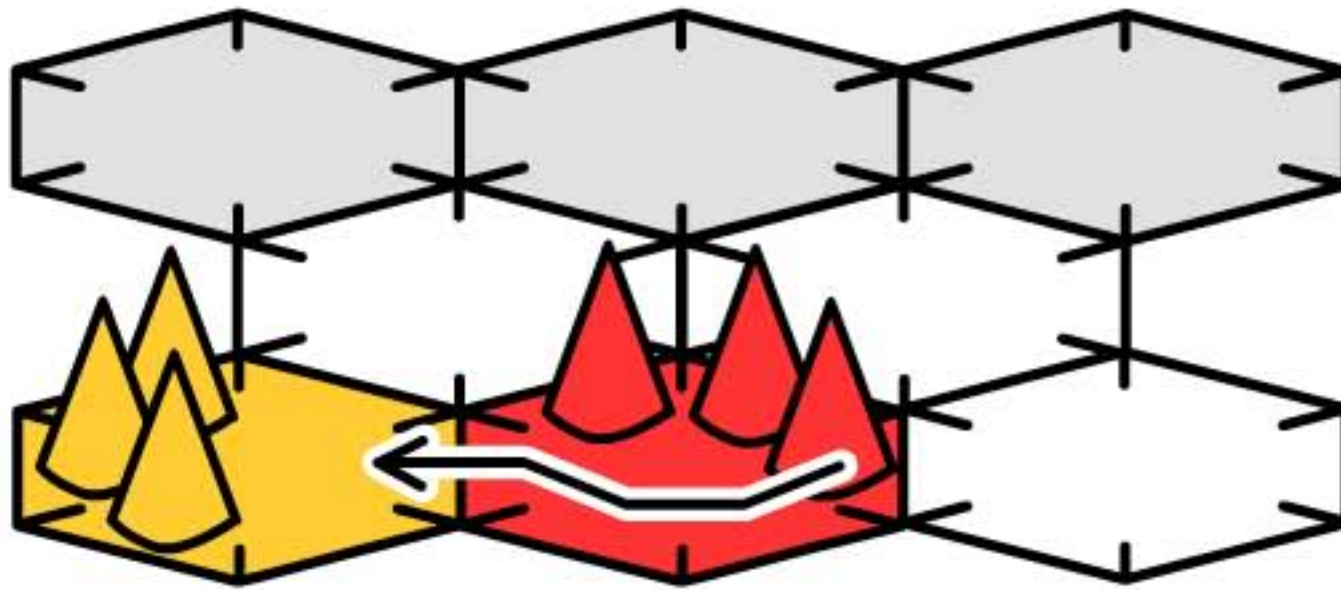
Je verplaatst die pion evenveel vakjes als het aantal ogen op de dobbelsteen die je gegooid hebt.



Indien je een zes gooit, mag de speler na jou één van jouw pionnen terugsturen naar het startpunt

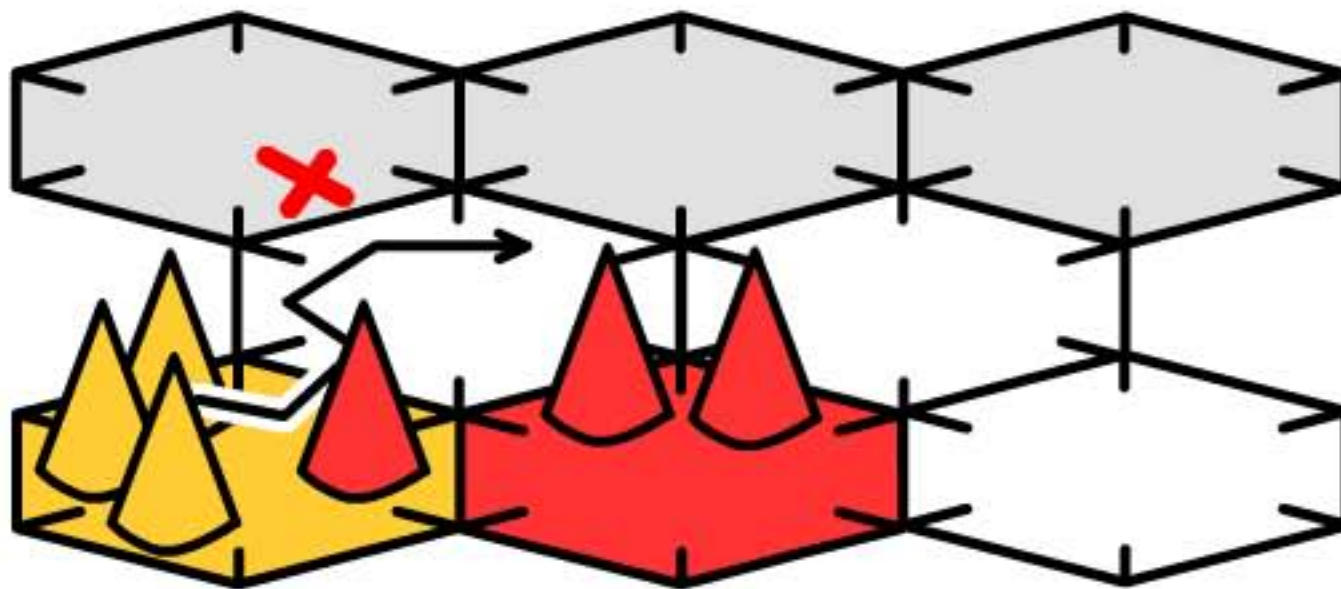
Voorbeeld:

rood gooit vier en plaatst een pion op het gele vlak



geel gooit vijf en kan niet langs rood.

Geel vervolgt de beurt over het witt vlak. Geel mag in deze beurt niet naar het grijze vlak.



Voorbeeld:

rood gooit zes. Geel mag nu bepalen welke rode pion terug moet naar het startpunt. Rood pakt die pion en zet hem terug op een willekeurige plaats op de starttegel.

